



loriciels®

AMSTRAD

*L'univers fantastique
du Logiciel*

SAPIENS DEUX ANSTRAD

"Il y a 1.000
siècles, l'aventure
humaine commençait".

Tu es Tauroc, un homme de Néanderthal, et tu parcoures les plaines et collines, combattant l'homme et l'animal, luttant pour survivre dans un monde hostile et sauvage. Les épreuves feront de toi un guerrier, un chasseur... ou un homme mort. Souviens-toi, Tauroc, que ta force, c'est aussi ton intelligence... Bonne chasse ! Sapiens, c'est plus de 3 millions de lieux différents et un graphisme au réalisme surprenant.



plus de
3 millions
de lieux



LE PACTE



*En l'an 1580 de notre ère,
la Grande Alliance des forces du bien
permit un Pacte sans précédent avec la nuit,
l'ombre, le mal et les démons.*

*Depuis trois siècles déjà,
les puissances diaboliques
reposent en un coffret, sépulture inviolée,
les retenant prisonnières à jamais.*

*TOI, MORTEL, tu ne dois jamais l'ouvrir,
car si tu venais à rompre le Pacte ancestral,
elles se répandraient sur terre,
entraînant horreur, chaos, désordre et folie...*

En l'an 2410 de la nouvelle ère, un savant fou vient de déclencher un processus incontrôlable et annonce à l'humanité effarée la fin du monde. Vous seul pouvez encore sauver la Terre! Mais aurez-vous la force et le courage de sortir vainqueur de cette aventure qui vous entraînera dans les méandres de l'Espace-Temps?!





TOP SECRET pour AMSTRAD

"... Nous apprenons à l'instant qu'un coup d'Etat vient de se produire. Selon nos envoyés spéciaux, les Guerilleros auraient investi le Palais gouvernemental et enlevé le Président. Celui-ci serait détenu dans une prison située au sud de la capitale..." Tu viens de réaliser la gravité de la situation, et il n'y a plus une minute à perdre. Une folle course-poursuite commence alors. Parcourant la ville en émoi, tu remontes peu à peu la filière. Peut-être réussiras-tu à atteindre la prison... mais elle est solidement gardée ! Fais preuve de courage, tu n'es pas loin de réussir... et l'avenir du pays ne dépend plus que de toi !

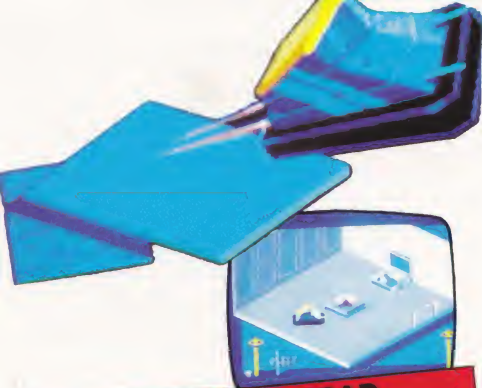


BILLY LA BANLIEUE pour AMSTRAD

Connais-tu

Billy, le rocker pas craignos qui hante la zone en quête d'aventure ? Le monde de Billy, c'est Nini Jolie, une minette "canon" mais très nerveuse. C'est aussi Bob, le "Dieu du Sax", et Punky le baroudeur... un dur ! Mais Billy, ce qu'il préfère, c'est les jeux vidéo (il y claque toutes ses "tunes"). C'est un pote, Billy, mais parfois, y fait pas gaffe, et quand les "Keufs" rôdent, y'a danger... Mais comme dit Billy : "les Képis, y m'font pas peur". Il a du cran, ce mec, alors le provoque pas, sinon ça saigne... Parole de Billy !





MGT pour AMSTRAD

... Contact ! Un sifflement aigu accompagne la montée en régime d'MGT. Tu prends rapidement de la vitesse : ton vaisseau sillonne la base spatiale et ses qualités te donnent confiance... peut-être trop ! Un virage serré et MGT vient rebondir contre la paroi... mais l'engin résiste au choc et tu repars bientôt, évitant les pièges qui parsèment ta route... Fais corps avec MGT, et tu sauras déjouer les attaques au laser et les blocs qui menacent d'écraser ta machine... Un jeu à couper le souffle !

MARACAÏBO pour AMSTRAD

Au cours d'une mission sous-marine, ton partenaire 009 se laisse piéger alors qu'il inspecte une grotte : une grille se referme sur lui, le retenant prisonnier. Un seul moyen pour le sauver, retrouver la clé qui ouvre la grille avant que 009 ne succombe au manque d'oxygène. Mais les puissances ennemies te harcèleront : attaques de plongeurs, mines de fonds, te quitte pas. Sache qu'insérer des algues et les algues n'oublie pas 009... Sa réserve d'oxygène s'épuise rapidement ! Une aventure Arcades pleine de suspens...



LORIGRAPH pour AMSTRAD



100 % en langage machine, ce logiciel de création

graphique de nouvelle génération, transforme votre amstrad en un fabuleux atelier de conception grâce à ces fonctionnalités étonnantes. Lorigraph trace, efface, découpe, colle, reproduit, symétrise, etc... Lorigraph dope votre ordinateur et le rend comparable aux microordinateurs 16 bits les plus élaborés.

Bactron, c'est le premier soft antibiotique, le héros du corps humain, que tu guideras dans les dédales de ton corps pour éliminer les virus qui te rongent. Bactron combattra pour te sauver. La lutte sera sans merci ! Mais n'oublie jamais que tu joues avec ta vie... Garde courage ! Si Bactron peut te sauver, il peut aussi te perdre, car tu ne pourras plus t'en passer... une drogue en somme !

RCS Nanterre B 328 186 705

BACTRON pour AMSTRAD

